

2023년은 전 세계 상업용 우주산업이 폭 발적으로 성장하는 해가 될 전망이다. 미 국 나사(NASA)와 민간 항공우주 기업이 체결한 계약에 따르면, 2023년 우주 로봇 회사인 아스트로보틱(Astrobotic)이 개발 한 '페러그린 팰컨'이 달을 향해 첫발을 내딛고. 인튜이티브 머신(Intuitive Machines)의 '노바-C'도 우주로 날아오 를 예정이다. 비록 실패했지만 일본에서 는 항공우주 스타트업 아이스페이스 (iSpace)의 '화이트 래빗-R' 탐사선이 달 착륙을 시도하며 우주에 한걸음 다가갔 다 한국은 지난 5월 독자 개발한 한국형

발사체 누리호(KSLV-Ⅱ) 발사에 성공하 면서 우주 개발의 새 시대를 열었다.

우주산업 경쟁에서 가장 앞선 나라는 미국과 중국이다. 이 두 나라는 우주산 업의 우위를 차지하기 위해 정부 중심으 로 진행했던 과제를 민간으로 확장하며 새로운 경쟁 구도를 만들고 있다. 전쟁에 참전한 미국과 중국의 민간 기업들은 산 업의 새로운 주역으로 떠오르며 우주산 업의 생태계를 재편하는 중이다.

항공우주산업의 산업사슬은 크게 세 분야로 나뉘다 먼저 업스트림은 주로 위 성 및 로켓 제조. 미드스트림은 로켓 발 사 및 위성 운영 서비스이며, 다운스트림 은 응용 분야이다. 전통적인 응용 분야

로는 라디오 및 TV 방송, 워격 의료 등 의 통신과 항공 및 육상·해상 운송, 정 밀 농업, 자율 주행, 기후 모니터링 등의 워격 탐지를 포함한다. 새롭게 주목받는 응용 분야는 위성 인터넷, 우주 여행, 채 굴. 우주 탐사가 있다.

종합적으로 높은 기술력 갖춘 미국

우주산업의 선두 국가는 미국이다. 미국 이 우주산업을 선점할 수 있었던 이유 중 하나는 저렴한 발사 비용이 꼽힌다. 설계, 제조, 발사, 운영까지 자국의 기술 로 가능하기 때문이다. 이 기술력을 대표 하는 기업이 오비탈 사이언스(Orbital Sciences), 블루 오리진(Blue Origin), 스페 이스X(SpaceX)이다

1982년 설립된 오비탈 사이언스는 주 로 중소형 발사체 및 우주 시스템 제품 을 개발하고 제조하는 중소형 위성 발사 기업이다. 현재는 상장 폐지되었지만 1990년 나스닥에 상장되기도 했다. 2015 년 오비탈 사이언스는 얼라이언트 테크 놀로지 시스템(Alliant Technology Systems)과 합병되어 오비탈 ATK로 바 뀌었다가 2017년 방산업체인 노스럽 그 러멘(Northrop Grumman)에 다시 합병 되었다. 대형 위성 발사 등 분야에 발을 내딛을 수 있게 된 것이다.

블루 오리진은 아마존(Amazon) 창업 주 제프 베이조스(Jeff Bezos)가 2000년 설립한 상업용 항공우주 회사이다. 2021 년 7월 베조스는 블루 오리진의 우주선 '뉴 셰퍼드'(New Shepherd)를 타고 지상 106km 상공의 지구 저궤도에 진입하며 첫 유인 비행에 성공했다.

현재 상업용 항공우주산업에서 가장 주목받는 기업은 일론 머스크가 설립한 스페이스X이다. 2022년 기준 스페이스X 의 기업 가치는 153조4.344억위에 달한 다. 스페이스X는 저궤도 위성을 통해 인 프라 부족 지역에 인터넷을 제공하는 스 타링크와 위성 발사, 유인 우주 비행 등 을 지원한다. 첫 번째 제품은 '팰컨' 시리 즈 로켓이다. 두 번째는 '드래곤' 시리 즈 우주선이며, 이 밖에 자체 개발 한 멀린, 드라코 등의 로켓 엔진이 있다

스페이스X의 신뢰성과 저비용

 \star

일반적으로 상업용 항공우주 산업에서 기술 혁신, 신뢰, 저비용을 동시에 실현하 는 것은 불가능하다. 혁신 없이는 경쟁력이

부족하지만, 혁신에는 높은 비용이 필요 하기 때문이다 하지만 스페이스X는 이 불가능을 현실로 만들고 있다는 평가를 받으며 올해도 흑자를 낼 것으로 기대된 다 그 비결로 여러 차례에 걸친 정부 지 위과 기술 혁신이 꼽힌다.

스페이스X는 나사의 상업용 보급 서 비스 프로그램으로만 16억 달러를 지워 받았다. 나사는 자신들의 기술 우위를 활용하여 인력을 직접 배치하고 특허를 양도하는 등 핵심 기술 개발 및 검증을 지원했다 스페이스X의 팰컨 시리즈 로 켓이 사용하는 페러그린 팰컨 엔진은 아 폴로 달착륙선 엔진의 노즉 기술을 활 용한 것으로 알려져 있다. 탄탄한 재정 및 기술 덕분에 스페이스X는 안정적으 로 발전할 수 있었고, 정부, 군부대, 과학 연구기관 등이 시장에서 구매하는 발사 서비스 비용을 크게 낮추는 전형적인 윈 위(Win Win) 게임을 실현했다.

스페이스X의 기술 혁신도 주목해 봐 야 할 부분이다. 스페이스X는 팰컨1에서 회수하여 재활용이 가능한 팰컨9. 초대 형 발사체 퍀커 헤비 지구 저궤도 통신 망인 스타링크에 이르기까지 다양한 위 성과 로켓 발사를 통해 기술 혁신을 거 듬했다 '하나의 로켓에 여러 위성 탑재' '로켓 재활용' 등 신기술의 지속적인 도입

> 을 통해 비용을 대폭 절감함으로써 가격 우위를 달성하고 빠르게 시장 을 선점할 수 있었던 것이다. 특히 팰컨9 로켓의 개발비용은 3억 달 러에 불과했으며, 이는 나사가 직접 개발했다면 추정되는 비용인 40 억 달러에 비해 매우 저렴하다. 팰컨9 로켓의 발사 견적은 6.120만 달러에 불과해 수익률이 30%를 넘어 섰으며, 회당 발사 비



비용 절감이 너무나 중요한 항공우주 산업의 관점에서 볼 때 로켓 재활용이야말로 핵심 기술이라고 할 수 있다.

용은 4.340만 달러였다. 비용 절감이 너 무나 중요한 항공우주 산업의 관점에서 볼 때 로켓 재활용이야말로 핵심 기술이 라고할수있다

스페이스X와 블루 오리진(Blue Origin) 외에도 미국 상업용 항공우주 분야에서 떠오르는 기업이 많다. 캘리포 니아에 본사를 둔 렐러티비티 스페이스 (Relativity Space)는 아쉽게 실패로 돌아 갔지만 세계 최초의 3D 프린팅 로켓 '테 란1'을 발사했다. 회사의 공식 홈페이지 에 따르면, 테라1의 발사 견적으로 1,200 만 달러를 게시했는데. 이는 스페이스X 보다 훨씬 적은 금액이다. 또한 2022년 6 월 영국의 위성 통신 스타트업 위웹 (OneWeb)과 체결한 2세대 로켓 발사 계 약을 비롯해 대기 중인 발사 프로그램 가치가 12억 달러를 넘어선다고 밝히기 도 했다

미국은 이미 2016년부터 우주 소행성 채굴과 관련된 법 규정을 도입하여 개인 과 민간 기업이 우주 광물을 탐사하는 것을 허용했다. 이와 함께 우주 활동 협 약, 상업용 유인 우주 비행 및 화물 운송 서비스, 상업용 유인 우주 비행 프로그 램 등 발전을 지원하기 위한 부대 계획을 내놓았다. 현재도 항공우주 기업의 신형 로켓 연구 개발을 돕고, 입법 및 정책적 지원을 아끼지 않고 있다. 😯